

HE
system
PC Engine

SUPER
CD-ROM² SYSTEM

The Legend of Zelda

風の伝説 ザナドゥII
ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME



*Когда вновь подует ветер Легенды,
начнется новое приключение...*

Falcom[®]

Большое спасибо за покупку игрового программного обеспечения от **Nihon Falcom**.
Перед использованием, пожалуйста, внимательно прочтите данное «Руководство по эксплуатации» для правильного обращения с игрой.

Меры предосторожности при использовании программного обеспечения Super CD-ROM²

- ① Что касается подключения и способов эксплуатации аппаратного обеспечения, такого как PC Engine и CD-ROM², пожалуйста, обязательно внимательно и полностью прочтите руководства по эксплуатации, прилагаемые к каждому устройству, перед их использованием.
- ② У диска CD-ROM есть лицевая и обратная стороны. Обязательно вставляйте диск так, чтобы сторона с напечатанным названием игры была обращена вверх.
- ③ Во время игрового процесса, пожалуйста, не открывайте крышку проигрывателя CD-ROM² и не подвергайте саму консоль CD-ROM² вибрациям. Это может привести к невозможности нормальной игры, а также к повреждению самой консоли или диска с программным обеспечением.
- ④ Пожалуйста, не используйте диск CD-ROM² в музыкальных CD-плеерах. Компьютерные данные могут оказать негативное влияние на аудиооборудование.

Предупреждения о здоровье

При использовании данного устройства избегайте игры в состоянии сильной усталости и старайтесь садиться как можно дальше от экрана телевизора. Если вы играете в течение длительного времени, делайте перерыв на 10–15 минут каждый час ради вашего здоровья.

Также сообщается о крайне редких случаях, когда под воздействием сильного светового раздражения или мерцания света могут временно возникать такие симптомы, как мышечные судороги или потеря сознания. Люди, испытывавшие подобные симптомы ранее, должны обязательно проконсультироваться с врачом перед тем, как играть в видеоигры. Кроме того, если подобные симптомы возникли во время игры, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу.

Этот диск CD-ROM² является программным обеспечением исключительно для «**SUPER CD-ROM²**».

Пожалуйста, учтите, что он не будет работать на старых системах «**CD-ROM² SYSTEM**». Для его работы вам обязательно потребуется карта расширения памяти «**SUPER SYSTEM CARD**».



СОДЕРЖАНИЕ

Предыстория	4
Запуск игры	6
Способ сохранения и загрузки	7
Описание экрана: Поле	8
Покупки · Гостиница · Битва на поле	9
Описание экрана: Битва с боссом ..	10
Экран статуса	12
Значки	13
Знакомство с персонажами	14
Предметы	18
Монстры-боссы	20

Существует миф об Утрате...

В далеком прошлом те, кого называют «Предтечами», сотворили этот мир.

Со временем, покидая этот мир, «Предтечи» оставили после себя двух богов.

Это Бог Разрушения Ругон и богиня Иштар.

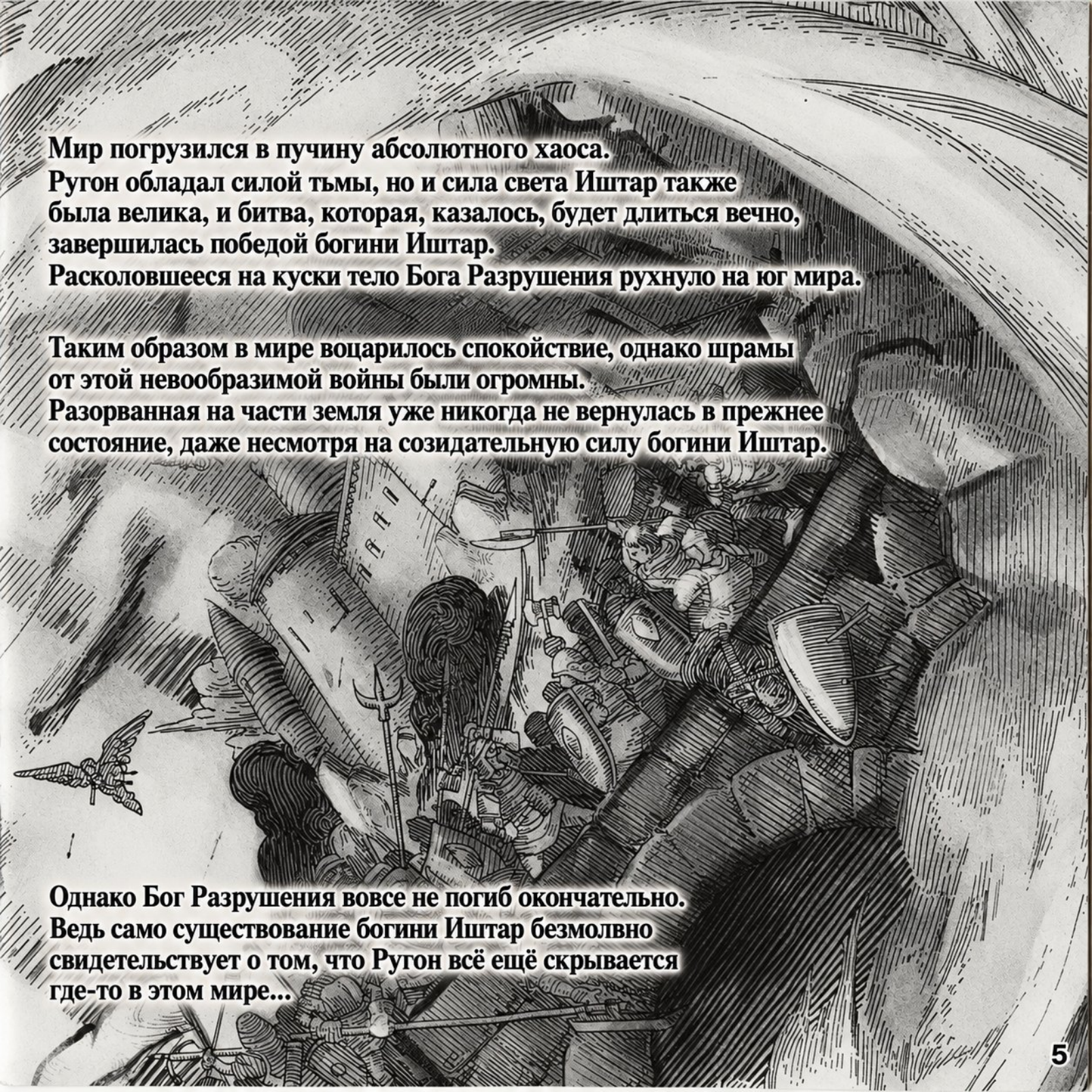
Богиня Иштар, управляя созиданием и миром, делала скорость человеческой эволюции плавной, а Бог Разрушения Ругон, управляя разрушением и хаосом, ускорял эволюцию, которая имела тенденцию к застою.

Эти два божества были абсолютными противоположностями и существовали для того, чтобы взаимно подстегивать и стимулировать развитие друг друга.

Однажды между ними обоими вспыхнула война.

Богиня не понимала, почему Бог Разрушения Ругон развязал войну против неё.

Ведь оба бога прекрасно знали, что если один из них исчезнет, то и второй тоже прекратит своё существование.



Мир погрузился в пучину абсолютного хаоса.

Ругон обладал силой тьмы, но и сила света Иштар также была велика, и битва, которая, казалось, будет длиться вечно, завершилась победой богини Иштар.

Расколовшееся на куски тело Бога Разрушения рухнуло на юг мира.

Таким образом в мире воцарилось спокойствие, однако шрамы от этой невообразимой войны были огромны.

Разорванная на части земля уже никогда не вернулась в прежнее состояние, даже несмотря на созидательную силу богини Иштар.

Однако Бог Разрушения вовсе не погиб окончательно. Ведь само существование богини Иштар безмолвно свидетельствует о том, что Ругон всё ещё скрывается где-то в этом мире...

Запуск игры

В эту игру можно играть при наличии карты Super System Card или на консолях серии DUO.



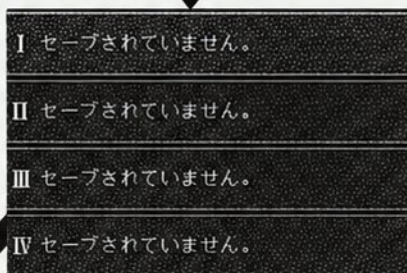
Нажмите кнопку RUN на стартовом экране, чтобы перейти к главному экрану игры.

PROLOGUE

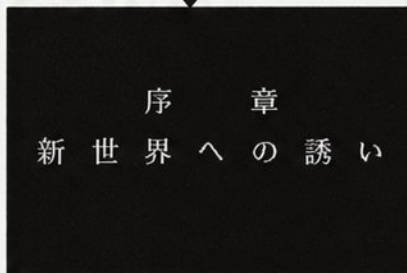


Начнётся вступительный ролик. Тем, кто играет впервые, мы настоятельно рекомендуем сначала посмотреть пролог, а уже затем начинать саму игру.

Внимание! Если вы начнёте игру в условиях, когда на самой консоли PC Engine не хватает свободного места в энергонезависимой памяти, вы не сможете сохраняться. Пожалуйста, перед запуском игры заранее удалите все ненужные бэкап-данные других игр.



START

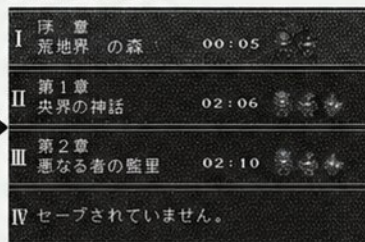


Вы можете начать игру сразу, пропустив просмотр пролога.

※ Для удобства вы можете сохранить необходимые данные на внешнее устройство «Тепнокое Bank» (продаётся отдельно компанией Hudson).

Используйте стрелки ВВЕРХ/ВНИЗ на крестовине для выбора нужного пункта, после чего нажмите кнопку I. Поскольку откроется экран выбора файла сохранения, выберите, в какой именно файл вы хотите сохранить игровые данные, используя стрелки ВВЕРХ/ВНИЗ, и нажмите кнопку I. Данные игры будут сохранены в выбранный файл. (Выбранный файл сохранения можно изменить прямо во время игры.)

CONTINUE



На экране отобразятся данные вашего последнего сохранения: название главы, время в игре и текущие члены отряда (если сохранений нет, информация не выводится).

Используйте стрелки ВВЕРХ/ВНИЗ на крестовине, чтобы выбрать файл, с которого хотите продолжить, и нажмите кнопку I для подтверждения.



Игра начнётся ровно с того места, где вы сохранились в прошлый раз.

Способ сохранения (сохранения данных)

Вы можете сохраниться в любом месте, пока находитесь на игровом поле.

Нажмите кнопку SELECT во время игры, чтобы открыть Экран Статуса. Используйте стрелки направления на крестовине для перемещения курсора, выберите значок «SAVE» и нажмите кнопку I.

Игровые данные будут сохранены в тот слот, который вы выбрали при запуске игры.

Если в этот момент вы измените номер файла, данные можно будет записать в другой слот. Чтобы изменить его, выберите нужный номер с помощью курсора и нажмите кнопку I.

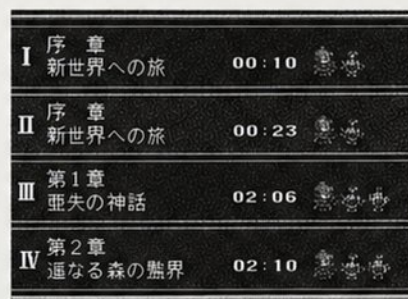


Номер, подсвеченный оранжевым цветом, указывает на файл сохранения, который используется в данный момент.

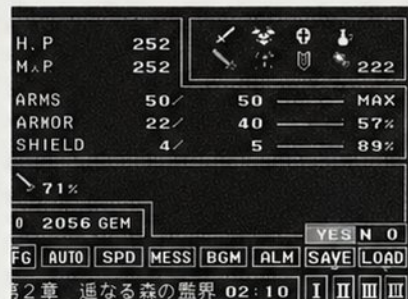
Способ загрузки (возобновления игры)

Существует два способа загрузки игры.

При запуске игры Выберите пункт CONTINUE на стартовом экране, а затем выберите нужные данные для загрузки.



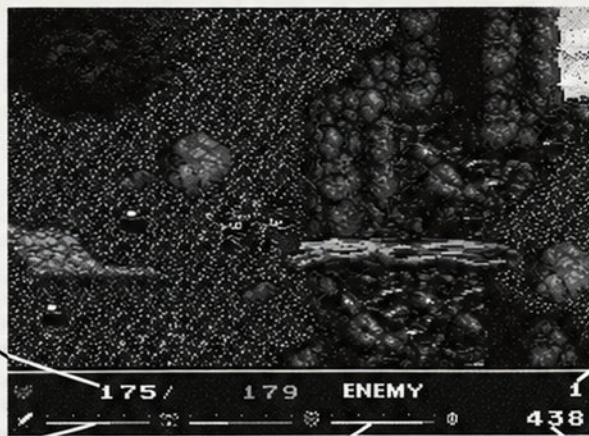
Во время игры Выберите значок «LOAD» на Экране Статуса. Если изменить номер файла, вы сможете загрузить любые нужные вам данные.



Чтобы завершить игру

После сохранения данных, пожалуйста, одновременно нажмите кнопку SELECT и кнопку RUN. Произойдёт перезагрузка, и игра вернётся к стартовому экрану консоли. После этого выключите питание системы и извлеките компакт-диск.

Описание экрана: Поле



HP / Макс. HP

Когда уровень НР становится низким, число отображается жёлтым цветом. Будьте предельно осторожны!

Здесь отображается уровень здоровья (HP) того противника, которого вы атаковали.

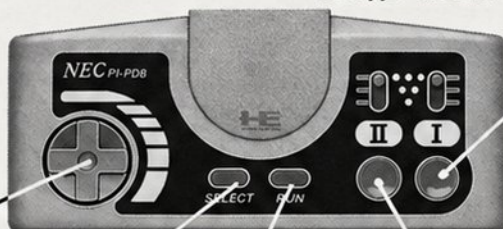
Мастерство владения мечом

Мастерство владения доспехами

Мастерство владения щитом

Если отключить опцию GRP (перевести в OFF), то сила атаки и защита будут отображаться в виде чисел.

Денежная единица в игре называется GEM. Деньги можно найти в сундуках с сокровищами или получить, побеждая врагов.



Крестовина
Передвижение
в 4 направлениях.

RUN
Не используется.

Кнопка I
Разговор • Открытие
сундуков • Осмотр
и т.д.

SELECT /
Открывает экран
статуса.

Кнопка II
Удерживайте кнопку, чтобы
увеличить скорость при
перемещении.

Полезный совет

Если включить значки ATT и SPD и, не двигаясь с места, нажать кнопку II, то спутники на высокой скорости отправятся побеждать врагов.



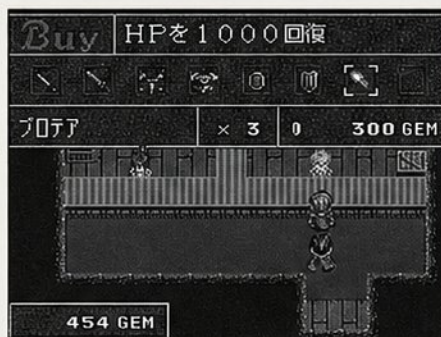
Прикоснитесь к человеку,
с которым хотите поговорить,
и нажмите кнопку I.



Встаньте перед сундуком с сокровищами и нажмите кнопку I.

Как делать покупки

Есть два вида магазинов: лавка товаров и лавка скупщика. Встаньте перед прилавком и нажмите кнопку I, чтобы воспользоваться ими.



Лавка товаров

Продает оружие, броню и предметы. Отобразится список; используйте стрелки направления ВЛЕВО/ВПРАВО для выбора вещи, которую хотите купить, и нажмите кнопку I для подтверждения. Если у вас недостаточно денег, цена будет отображаться красным цветом.

Лавка скупщика

Вы можете продать ненужные предметы. Когда вы выбираете предмет для продажи, цена продажи начинает вращаться как рулетка. Нажмите кнопку I в подходящий момент, чтобы зафиксировать цену. Если цена отображается жёлтым цветом, это максимальная стоимость.

※ Если цена продажи вас не устраивает, вы можете отменить её нажатием кнопки II. Вы можете пробовать снова сколько угодно раз, пока не останетесь довольны.

Гостиница



Вы можете восстановить здоровье. Это бесплатно, поэтому пользуйтесь ею как можно чаще.

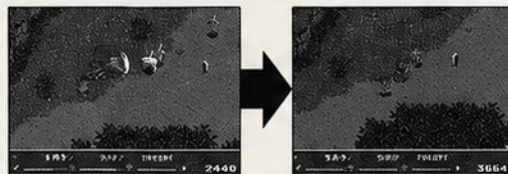
Если во время приключения ваши HP упадут до 0, вы будете возвращены в гостиницу.

(Очки мастерства и предметы останутся в том состоянии, в каком они были на момент падения HP до 0).

Битва на поле

Битва происходит путем столкновения. Направляйтесь к врагу с помощью крестовины, и вы автоматически атакуете его. Среди спутников также есть персонажи, способные атаковать на расстоянии.

Когда вы побеждаете врага, появляются предметы. Пожалуйста, старайтесь не забывать подбирать их.



Предметы



GEM

Деньги



Сердце

Восст. HP



Гриб

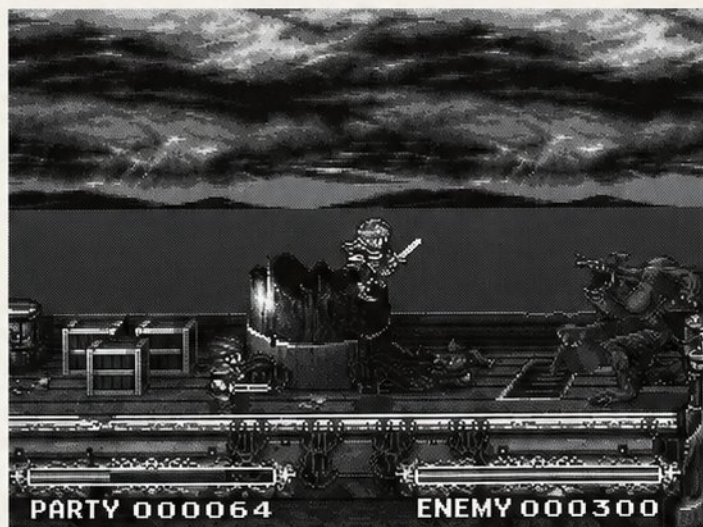
Повышение макс. HP

Если включить значок АТТ и не двигаться, ваши спутники будут сражаться самостоятельно, а также будут собирать для вас предметы.

О повышении уровня

У оружия и брони есть показатель мастерства. Каждый раз, когда вы атакуете или получаете урон, сила атаки и защита понемногу увеличиваются. Кроме того, максимальное значение HP увеличивается, когда вы восстанавливаете здоровье (HP) в гостинице или с помощью предметов.

Описание экрана: Битва с боссом



HP отряда (управляемого персонажа)

HP врага



Крестовина

ВВЕРХ Защита
ВНИЗ Присесть
ВЛЕВО/ВПРАВО Передвижение
※ Ввод команд для суперприёмов

SELECT

Открывает экран статуса.

Кнопка II

Обычная атака. Если удерживать кнопку, можно накапливать силу. Когда персонаж начинает мигать, сила накоплена.

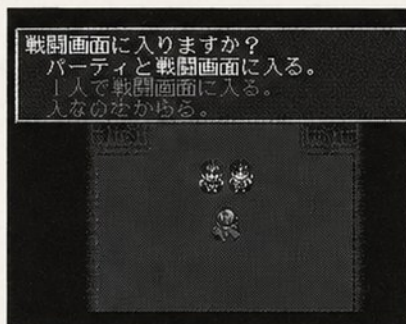
Кнопка I

Прыжок.

RUN

Позволяет взять под управление спутника, который вступил в битву вместе с вами. (В этот момент Ариос переходит в режим автоматического боя). Нажмите ещё раз, чтобы снова управлять Ариосом.

Сразись с боссом уровня!



Перед битвой с боссом откроется экран выбора напарника, которого вы можете взять с собой. Выберите спутника, которого хотите взять, используя стрелки направления ВВЕРХ/ВНИЗ, и нажмите кнопку I для подтверждения.



С помощью кнопки RUN вы можете самостоятельно управлять напарником, которого взяли с собой.

Если подключить мультитап (Multitap), можно сражаться вдвоём! (В этом случае урон получают оба персонажа, но он меньше обычного).

Выгодный бой с использованием суперприёмов

Каждый персонаж обладает своими уникальными суперприёмами. Они позволяют наносить значительно больший урон, чем обычные атаки, поэтому, если вы научитесь умело их использовать, это даст вам преимущество в бою.

* Способы выполнения приёмов смотрите в разделе «Знакомство с персонажами», начиная со страницы 14.



Выйти из битвы с боссом

Чтобы выйти из битвы с боссом, откройте экран статуса и выберите значок QUIT. Вы вернётесь в состояние непосредственно перед битвой с боссом.

* Очки мастерства, полученные во время битвы с боссом, не исчезают. Если умело этим пользоваться, можно разом поднять уровень мастерства.

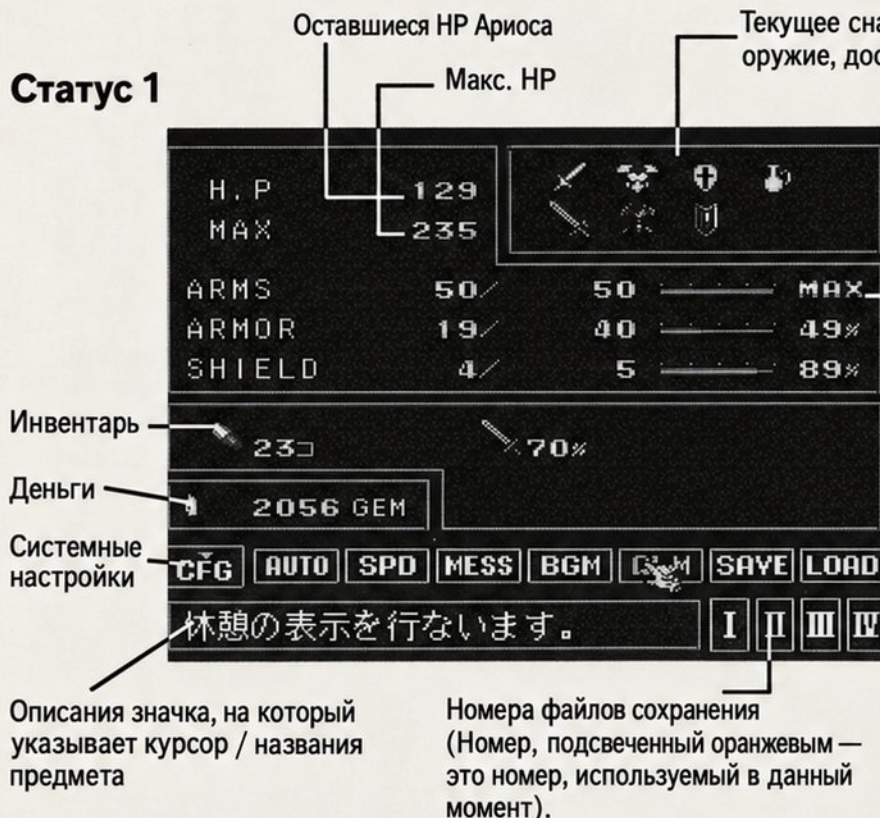
Полезный совет

- Вступая в битву с боссом, обязательно экипируйте самое сильное оружие и доспехи, которые можно получить в текущей главе.
- Ваш напарник не получает урон (за исключением игры вдвоём), поэтому, если умело использовать спутника, вы сами сможете избежать урона.
- Сохраняйтесь перед битвой с боссом. Если ваши НР упадут до 0, вас вернут в гостиницу. Чтобы не идти до места битвы с боссом заново, вы можете загрузить данные прямо перед ней, если сохранитесь (однако уровень мастерства останется в том состоянии, в каком он был на момент сохранения).
- Если вы никак не можете победить, попробуйте сменить напарника. В зависимости от босса, это может помочь вам переломить ход сражения в свою пользу.

Экран статуса

Открывается нажатием кнопки SELECT как на поле, так и во время битвы с боссом.
Здесь вы можете управлять снаряжением, использовать предметы и изменять различные системные настройки.

Статус 1

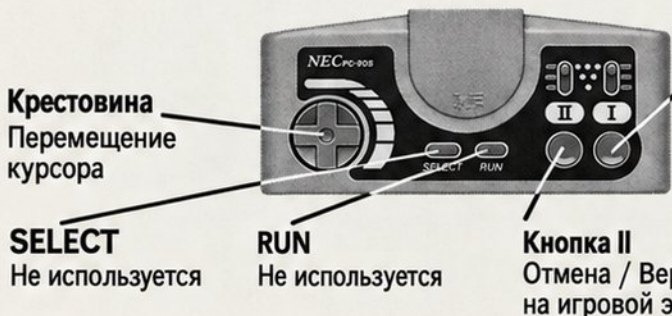


Статус 2



Если перевести курсор в правую часть экрана, интерфейс переключится на «Экран Статуса 2». Здесь отображаются имеющиеся у вас предметы.

Также здесь можно посмотреть карту. Наведите курсор на карту, которую хотите открыть, и нажмите кнопку I.



Если выбрать значок ICON/CFG и нажать кнопку I, можно переключить меню значков.

Во время битвы с боссом вместо сохранения (SAVE) будет опция QUIT.

0 значках

Здесь производится экипировка и использование предметов, а также системные настройки.



Состояние ON



Состояние OFF

При включении значок отображается оранжевым цветом.

ICON/**CFG** Переключает меню значков.

МЕНЮ ICON

USE

Использовать предмет.

EQP

Экипировать предмет. Если выбрать уже надетый предмет, его можно снять.

DROP

Выбросить ненужный предмет.

Значки USE, EQP, DROP можно использовать и так: сначала выберите предмет, затем наведите курсор на значок и нажмите кнопку I.

ATT

При включении (ON), спутники будут сражаться на поле.

GRP

Если включить (ON), мастерство отображается в виде шкалы. Если выключить (OFF), оно будет отображаться числами.

МЕНЮ CFG

AUTO

Если включить (ON), персонаж будет автоматически огибать препятствия.

SPD

Если включить (ON), скорость передвижения на поле увеличится в 2 раза.

MESS

Если включить (ON), отображение сообщений станет быстрее.

BGM

Воспроизводит фоновую музыку.

ALM

Если оставить включённым (ON), каждый час будет появляться сообщение, призывающее сделать перерыв и отдохнуть.

Общее меню

SAVE

Сохраняет данные в выбранный файл.

LOAD

Загружает данные из выбранного файла.

※ Если вы хотите изменить файл, наведите курсор на нужный номер и нажмите кнопку I.

Знакомство с персонажами



Очаровательные персонажи. Здесь мы представим соратников, которые присоединяются к вашему отряду. Каждый персонаж обладает своими уникальными приёмами, так что эффективно используйте их в битвах с боссами.

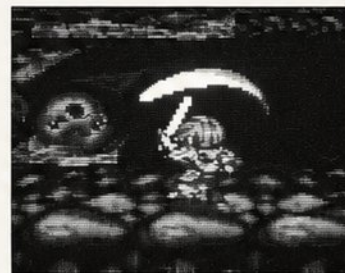
- Все команды указаны для случая, когда персонаж повернут вправо.
- Среди приёмов есть такие, у которых при накоплении энергии возрастает сила или меняется сама атака.



CV: Каппэй Ямагути

Ариос

Потомок героя Энея. Повергнув злого дракона, он сформировал «Свободный отряд Иштари». Чтобы защитить людей от разбойников и уцелевших монстров, он продолжает вести праведную битву. Он отправился на Новый Континент в поисках пропавшего без вести Рюкоса.



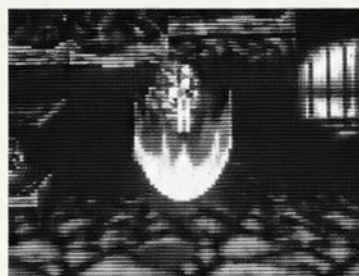
Особые приёмы

Соул Блейд	Кнопка II (накопить силу и отпустить)	Выпускает большую волну перед собой из кончика меча.
Арк Блейд	Кнопка II (накопить силу), ↑ + II	Описывает дугу и рубит верх.
Стинг Блейд	Кнопка II (накопить силу), ↗ + II	Бьет мечом снизу вверх.
Райзинг Блейд	→, ↓, ↘ + II	Взмывает вверх и наносит рубящий удар по направлению кверху.



Даймос

Отважный и доблестный воин, чьё искусство владения мечом называют лучшим в Иштарии. Разделив идеалы Ариоса, он вступил в «Свободный отряд воинов Иштарии» и теперь бок о бок с ним проводит свои дни в непрекращающихся сражениях.



CV: Масаси Эбара

Особые приёмы

Соул Слэш	Кнопка II (накопить силу и отпустить)	Выпускает большую волну перед собой из кончика меча
Фалкон Райз	Кнопка II (накопить силу), ↑ + II	Наносит рубящий удар снизу вверх
Хоук Винг	Кнопка II (накопить силу), ↗ + II	Наносит размашистый рубящий удар сверху вниз с плеча
Игл Фолл	→, ↓, ↘, + II	Взлетает вверх и наносит колющий удар вниз, пикируя на врага



Рюкос

Самопровозглашённый благородный разбойник. Из-за своего легкомысленного характера он то и дело повсюду создаёт проблемы, но в глубине души переполнен чистым чувством справедливости. Во время приключений на Новом Континенте он подвергся чьему-то нападению и пропал без вести.



CV: Кадзуки Яо

Особые приёмы

Хайспид Даггер	Кнопка II (накопить силу и отпустить)	Бросает мощный короткий кинжал, обладающий пробивающей способностью
Слайдинг	↘ + кнопка I	Уклонение от вражеской атаки. Не получает урона
Бакутен Джамп	↑, ↑	Сальто назад с уклонением от атаки + удар ногой



CV: Юрико Ямамото

Пюorra

Обладая ярким и весёлым характером, эта волшебница всегда поддерживала Ариоса. Предполагается, что в настоящее время она усердно тренируется под началом Энаса... или нет? Втайне она питает нежные чувства к Ариосу.



Особые приёмы

Файер Смэшер	Зажать кнопку II и отпустить	Выпускает перед собой огненный снаряд в форме полумесяца.
Бёрнинг Тёрн	↓, ↘, → + кнопка II	Окутывает своё тело пламенем и таранит врага.
Слайдинг	↘ + кнопка I	Уклонение от вражеской атаки. Не получает урона.



CV: Масако Кацуки

Медиа

Жрица-рыцарь, считающая своим божественным предназначением защиту Софии. Ослепительная красавица и мастерский стрелок из лука. Также она сильна в боевых искусствах. В настоящее время служит Софии в храме Парфии.



Особые приёмы

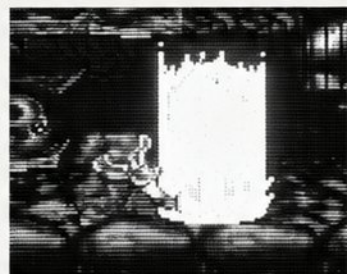
Флейм Эрроу	Зажать кнопку II и отпустить	Выпускает мощную огненную стрелу.
Лег Страйк	Во время прыжка нажать ↘ + кнопка II	Наносит удар ногой наискосок вниз.
Лег Лариат	↓, ↘, → + кнопка II	Подпрыгивает вверх и наносит боковой удар ногой.
Лег Слэш	↘ + кнопка I	Уклонение от вражеской атаки. Не получает урона.



CV: Киёюки Янада

Ландис

Воин, облачённый в чёрные доспехи. Судя по всему, он родом с Нового Континента, однако его происхождение, биография и прошлое — абсолютно всё окутано завесой тайны. Похоже, он что-то настойчиво ищет... но что же это?



Особые приёмы

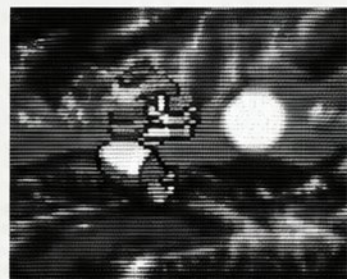
Сайсинзан	Зажать кнопку II и отпустить	Атакует, заставляя прямо перед собой появиться столб света
Когазан	Во время прыжка нажать ↘ + кнопка II	Атакует, выпуская энергетическую волну наискосок вниз прямо из воздуха
Сога	→, ↓, ↘ + кнопка II	Взмывает вверх и наносит рубящий удар по направлению кверху



CV: Хэкиру Сиина

Мельтина

Родом из портового города Разан на Новом Континенте Ашнар. Заботится о раненом Рюкосе. Обладает чистым, непорочным и добрым характером. Она всегда искренне переживает за Рюкоса.



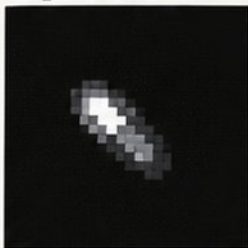
Особые приёмы

Хилинг Буллет	Зажать кнопку II и отпустить	Выпускает снаряд, обладающий большим эффектом восстановления здоровья (НР)
Дифенс Уолл	↓, ↘, → + кнопка II	Создаёт перед собой световую завесу для защиты
Арк Рефлектор	Зажать кнопку II (накопить силу), ↓, ↘, → + кнопка II	Окутывает всё тело световой завесой и отражает обратно вражеские снаряды
Слайдинг	↘ + кнопка I	Уклонение от вражеской атаки. Не получает урона

Предметы

При использовании и экипировке эффект немного различается.

Протеа



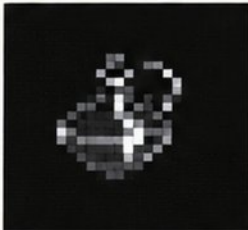
При использовании (USE):

Восстанавливает определенное количество HP.

При экипировке (EQP):

Автоматически срабатывает в момент, когда HP падает до 0, и восстанавливает здоровье. Расходует ровно столько единиц предмета, сколько необходимо для полного заполнения шкалы до максимума (MAX).

Эликсир



При использовании (USE):

Полностью восстанавливает HP до максимума (MAX).

При экипировке (EQP):

Автоматически срабатывает в момент, когда HP падает до 0, и полностью восстанавливает здоровье до максимума (MAX).

Крыло



При использовании (USE):

Мгновенно телепортирует вас в гостиницу.

При экипировке (EQP):

В момент, когда ваши HP падают до 0, мгновенно телепортирует вас в гостиницу, спасая от гибели.

Гриб



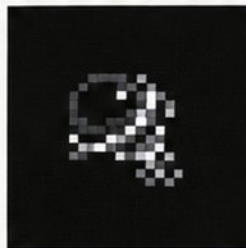
При использовании (USE):

Увеличивает максимальный запас здоровья (HP).

При экипировке (EQP):

При восстановлении здоровья максимальный запас HP увеличивается на еще большую величину, чем обычно.

Кольцо Силы



При использовании (USE):

Сразу повышает мастерство владения мечом на 5% (нельзя использовать, если мастерство уже на максимуме — MAX).

При экипировке (EQP):

Дополнительно усиливает характеристики вашего меча. Если мастерство меча уже на максимуме (MAX), дает бонус к эффекту «100% + α ».

Кулон



При использовании (USE):

Сразу повышает мастерство владения доспехами на 5% (нельзя использовать, если мастерство уже на максимуме — MAX).

При экипировке (EQP):

Дополнительно усиливает характеристики ваших доспехов. Если мастерство доспехов уже на максимуме (MAX), дает бонус к эффекту «100% + α ».

Браслет



При использовании (USE):

Сразу повышает мастерство владения щитом на 5% (нельзя использовать, если мастерство уже на максимуме — MAX).

При экипировке (EQP):

Дополнительно усиливает характеристики вашего щита. Если мастерство щита уже на максимуме (MAX), дает бонус к эффекту «100% + α ».

Карта



Особое свойство:

Позволяет увидеть общую карту текущего региона. Перейдите на экран «Статус 2», наведите курсор на карту той местности, которую хотите рассмотреть, и нажмите кнопку I.

SWORD

	Сила (Макс.)	Цена	Продажа	Особенности
Короткий меч	12	100G	70G	Короткий меч, используемый для самообороны.
Средний меч	20	190G	140G	Немного длиннее короткого меча, хорошо подходит для реального боя.
Обычный меч	34	360G	250G	Стандартный меч. Высокая сила атаки для своей цены.
Рыцарский меч	82	680G	480G	Широкий меч, отлично подходящий для боя верхом.
Рапира	165	1300G	910G	Тонкий меч, похожий на иглу. Идеально подходит для колющих ударов.

ARMOR

Жесткий кожаный доспех	5	100G	70G	Доспех, изготовленный с использованием прочной выделанной кожи.
Пластинчатый доспех	8	180G	130G	Доспех, созданный путем сшивания железных пластин. В нём очень легко двигаться.
Кираса	19	350G	250G	Стальной доспех, защищающий только верхнюю половину тела.
Латы	40	670G	470G	Полный стальной доспех на всё тело. Обладает высокими защитными свойствами.
Безантный доспех	76	1280G	900G	Комбинированный доспех из кожи и стали. Сочетает в себе достоинства обоих материалов.

SHIELD

Круглый щит	2	100G	70G	Небольшой щит. Имеет круглую форму, благодаря чему им легко управлять.
Железный щит	5	200G	140G	Щит из железа. Обладает высокой прочностью, однако его недостатком является большой вес.
Стальной щит	12	370G	340G	Щит из стали. Он довольно большой, им охотно пользуется армия.
Металлический щит	19	680G	480G	Изготовлен из сплава. Небольшой щит, созданный с упором на высокую мобильность.
Каплевидный щит	43	1220G	860G	Длинный и большой щит. Благодаря пятиугольной форме в нём удобно двигать ногами.

Монстры-боссы



Шторм Флайель и Раздабуил

Существа, подобные фамильярам монстров. Они свободно летают в воздухе. Зачастую они действуют в паре (по двое), и у них есть повадка звать своего напарника в случае опасности. Похоже, они также способны действовать под водой.



Сандер Патронаж

Разновидность песчаных червей, которых называют «Защитниками пустыни». Он поглощает песок, переваривая находящихся в нём микроорганизмов и насекомых. Он яростно атакует любого, кто пытается вторгнуться на его территорию. Обладает прочным внешним панцирем и внутренним скелетом.



Сид Спайрэл

Живой организм, который растёт и размножается, поглощая другие живые существа. Судя по всему, внутри его тела паразитируют самые разные организмы. Он погибает, если долгое время находится под воздействием прямого солнечного света.



Мардарадепт

Ракообразное, существующее с древнейших времён. Поскольку оно растёт, многократно сбрасывая панцирь, ему требуется очень много времени, чтобы достичь больших размеров. Судя по всему, жидкость, которую оно изрыгает изо рта, содержит сильную кислоту.



Ранбар Фаргонил

Зверь, на котором в прошлом ездили верхом жители северных земель Ашнара. Он хорошо привыкает к людям и известен как боевой зверь, стоящий в одном ряду с вивернами. Однако в настоящее время их численность сократилась, и увидеть его облик удаётся крайне редко.

CD-ROM диск • Меры предосторожности при хранении

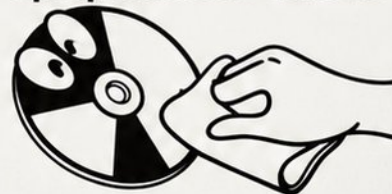
COMPACT
disc

Не пачкай!



- Старайтесь не пачкать рабочую поверхность считывания сигнала (блестящую сторону, противоположную стороне с этикеткой). Если диск загрязнился, аккуратно протрите его мягкой тканью, двигаясь от центра к внешнему краю по радиальным линиям.

Если испачкался, протри мягкой тканью!



Царапины мне вредят!



- Не допускайте появления царапин на CD-ROM диске. Особенно будьте осторожны, когда вынимаете диск из футляра и убираете его обратно, чтобы не поцарапать поверхность.

Вынимай и убирай аккуратно!



Не пиши на мне!



- Не пишите на стороне с этикеткой карандашом, шариковой ручкой и т. п. и не наклеивайте на неё стикеры. Это может повредить поверхность считывания. Не сгибайте CD-ROM диск и не расширяйте центральное отверстие.

Не увеличивай отверстие!

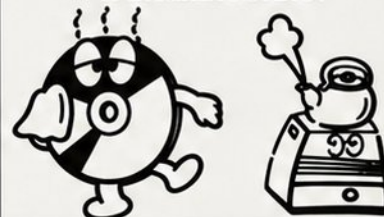


Береги меня всегда!



- После использования храните диск в оригинальном футляре. Также не храните CD-ROM диск в местах с высокой температурой и высокой влажностью.

Следи за температурой и влажностью!





Falcom®

NIHON FALCOM INCORPORATION

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425 27 6501