ITT FAMILY GAMES

554-33391

Meteor Defense



FOR ATARI* VCS 2600

*ATARI is a trademark of ATARI, Inc.

Spielanleitung
Instructions
Instructions
Istruzioni
Instrucciones
Instrukties

Meteor Defense



DEUTSCH. Meteore und feindliche Flugkörper gefährden Dein Space Shuttle auf dem Weg durch die Milchstraße. Schieß Dir den Weg frei.

FRANÇAIS. Des météores et des engins ennemis menacent ta navette spatiale (space shuttle) sur le chemin à travers la voie lactée. Tire pour te frayer un chemin!

ITALIANO. Le meteore e gli oggetti volanti nemici minacciano la tua nave spaziale che si trova sulla via lattea. Spara per poter scappare.

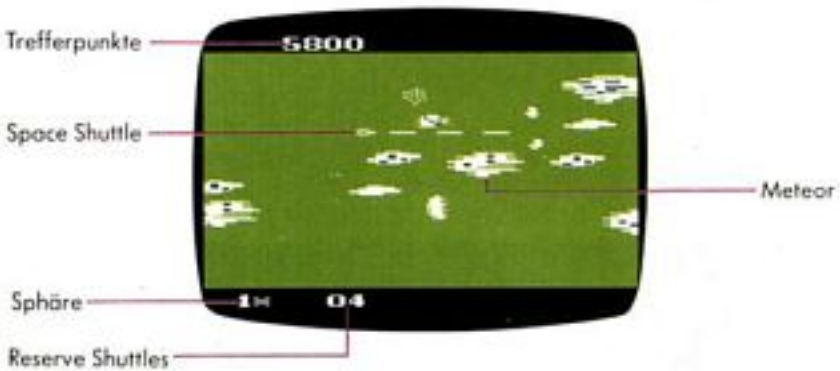
ENGLISH. Meteors and enemy flying objects threaten your Space Shuttle on its way through the Milky Way. Shoot your way free.

ESPAÑOL. Meteoros y objetos volantes enemigos ponen en peligro tu Space Shuttle en su camino por la Via Láctea. Abrete paso a tiros.

NEDERLANDS. Meteoren en vijandige vliegende voorwerpen bedreigen Uw Space Shuttle op weg naar de melkweg. Schiet Uw weg vrij.

DEUTSCH

ITT Familiy Games sind für die Benutzung im ATARI* Video Computer System 2600 vorgesehen.
Schließen Sie Ihren ATARI vorschriftsmäßig an.
Überprüfen Sie vor allem, ob alle Kabelverbindungen fest eingesteckt sind.
Nach Einstecken der Kassette stellen Sie Ihren ATARI auf ON. Mit der Taste Game Select stellen Sie das gewünschte Spiel ein.
Dann drücken Sie die Reset-Taste.
Halten Sie das Steuergerät so, daß der rote Knopf nach links oben auf den Bildschirm gerichtet ist.



1. Dein Space Shuttle durchfliegt die Milchstraße der siebten Galaxie.

2. Eine gefährliche Gegend. Durch Druck auf den roten Knopf schießt Du die Raketen Deines Space Shuttle ab.

3. Mit dem Steuerknüppel kannst Du den Space Shuttle in jede Richtung manövrieren.

4. Du entscheidest, ob Du Meteore eliminierst oder vorbeiziehen läßt. Vorbeiziehende Meteore bringen Punktabzug.

5. Terra Torpedos, Zerstörer und UFOs mußt Du jedoch unbedingt eliminieren. Sonst ist Dein Space Shuttle vernichtet.

* ATARI is a trademark of ATARI, Inc.

6. Du hast die Möglichkeit, sechs Space Shuttles zu benutzen. Und immer wenn Du 2000 Trefferpunkte erzielst, steht Dir ein neues Reserve Shuttle zur Verfügung.

7. Wenn Du einen Meteor triffst und in zwei Teile spaltest, versuche beide Fragmente abzuschießen. Jedes bringt Dir doppelt so viele Punkte wie der ganze Meteor.

Sphäre	Hintergrund Farbe	Punktbereich
1x	Rot	bis 2.999
2x	Grün	3.000 - 9.999
3x	Rot	10.000 - 19.999
4x	Grün	20.000 - 49.999
5x	Purpur	50.000 - 99.999
6x	Blau	100.000 und mehr

So viele Punkte bringt ein Treffer:

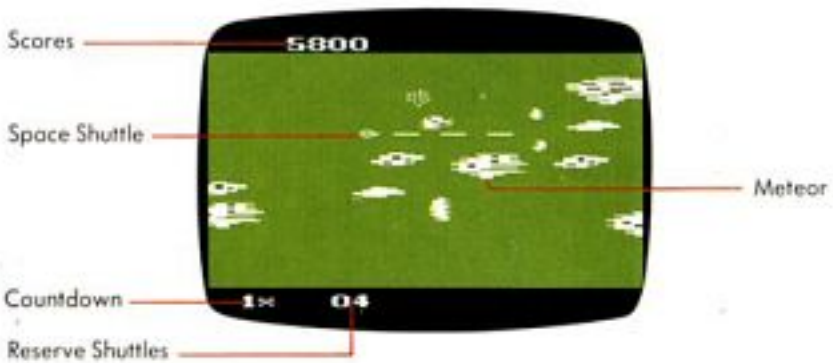
Flug-objekte / Sphäre	Großer Meteor	Kleiner Meteor	Großer Torpedo	Kleiner Torpedo	UFO	Zerstörer
1x	10	20	40	80	50	100
2x	20	40	80	160	100	200
3x	30	60	120	240	150	300
4x	40	80	160	320	200	400
5x	50	100	200	400	250	500
6x	60	120	240	480	300	600

Wenn Meteore vorbeiziehen, gibt's Punktabzüge:

Flug-objekte / Sphäre	Großer Meteor	Kleiner Meteor	Dein Space Shuttle ist getroffen
1x	- 5	- 10	- 100
2x	- 10	- 20	- 200
3x	- 15	- 30	- 300
4x	- 20	- 40	- 400
5x	- 25	- 50	- 500
6x	- 30	- 60	- 600

ENGLISH

ITT Family Games are to be used with the ATARI* Video Computer System 2600.
Connect your ATARI according to the instructions.
Make sure all cable connections are firmly inserted.
Insert the cassette and turn the ATARI on. Use the Game-Select-button to choose the desired game.
Then push the Reset-button.
Hold the control in a way that the red button is pointing towards the upper left on the screen.



1. Your Space Shuttle is on its way through the Milky Way of the seventh galaxy.

2. It is a dangerous area. By pushing the red button you release the rockets of your Space Shuttle.

3. The control serves to maneuver your Space Shuttle in any direction.

4. You choose whether to eliminate the meteors or let them pass. Passing meteors mean a deduction in your score.

5. It is, however, absolutely necessary for you to eliminate Terra Torpedos, destroyers and UFOs. Otherwise your Space Shuttle is destructed.

* ATARI is a trademark of ATARI, Inc.

6. You have six Space Shuttles at your disposition. Whenever you achieve a score of 2000 you get a new reserve shuttle.

7. If you hit a meteor and you cut it in half, try to shoot down both pieces. Each fragment will give you twice the score of the whole meteor.

Sphere	Background Color	Score Range
1x	red	up to 2.999
2x	green	3.000 - 9.999
3x	red	10.000 - 19.999
4x	green	20.000 - 49.999
5x	purple	50.000 - 99.999
6x	blue	100.000 and over

One hit scores as follows:

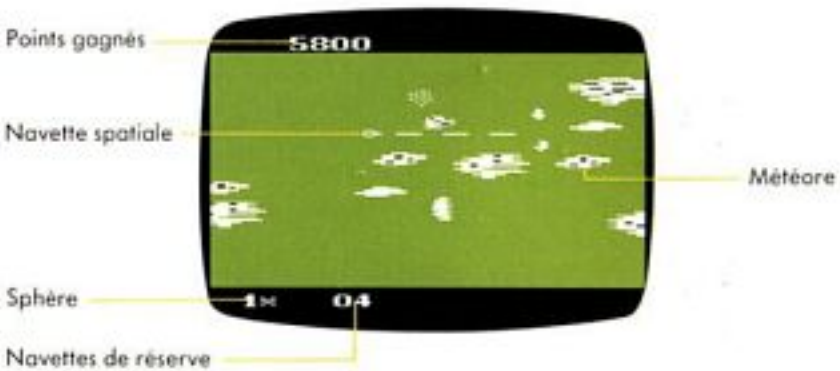
Flying Objects / Sphere	Large Meteor	Small Meteor	Large Torpedo	Small Torpedo	UFO	Destroyer
1x	10	20	40	80	50	100
2x	20	40	80	160	100	200
3x	30	60	120	240	150	300
4x	40	80	160	320	200	400
5x	50	100	200	400	250	500
6x	60	120	240	480	300	600

If meteors pass by the score is reduced:

Flying Object / Sphere	Large Meteor	Small Meteor	Your Space Shuttle has been hit
1x	- 5	- 10	- 100
2x	- 10	- 20	- 200
3x	- 15	- 30	- 300
4x	- 20	- 40	- 400
5x	- 25	- 50	- 500
6x	- 30	- 60	- 600

FRANÇAIS

Les jeux de société ITT Family Games sont conçus pour les ordinateurs domestiques ATARI* 2600.
Branchez votre ATARI en suivant les instructions.
Vérifiez surtout que toutes les fiches soient bien enfoncées dans les prises.
Après avoir introduit la cassette, mettez l'ATARI en position ON.
Enclenchez le jeu désiré, en appuyant sur la touche de sélection Game Select.
Appuyez ensuite sur la touche Reset.
Tenez le dispositif de commande de manière à ce que le bouton rouge soit dirigé vers l'angle supérieur gauche de l'écran.



1. Ta navette spatiale traverse le voie lactée de la septième galaxie.

2. C'est une région dangereuse. En appuyant sur le bouton rouge, tu lances dans l'espace les fusées de ta navette spatiale.

3. Tu peux diriger ta navette spatiale dans toutes les directions, à l'aide.du »balai«.

4. Tu décides toi-même si tu veux supprimer les météores ou si tu veux les laisser passer. Dans le deuxième cas, cela te décompte des points.

5. Tu dois absolument éliminer les mines, les destroyers et les navettes spatiales inconnues, sinon ta navette est détruite.

6. Tu as la possibilité d'utiliser six navettes spatiales. A chaque fois que tu marques 2000 points, tu obtiens une nouvelle navette de réserve.

7. Si tu atteins un météore en le coupant en deux, essaie d'abattre les deux morceaux. Chacun te donne le double de points du météore entier.

Sphère	Couleur de fond	Gamme de points
1x	Rouge	jusqu'à 2.999
2x	Vert	3.000 - 9.999
3x	Rouge	10.000 - 19.999
4x	Vert	20.000 - 49.999
5x	Pourpre	50.000 - 99.999
6x	Bleu	100.000 et au-delà

Tableau des points gagnés par but:

Engins / Sphère	grand météore	petit météore	grande mine	petite mine	Navette inconnue	Destroyer
1x	10	20	40	80	50	100
2x	20	40	80	160	100	200
3x	30	60	120	240	150	300
4x	40	80	160	320	200	400
5x	50	100	200	400	250	500
6x	60	120	240	480	300	600

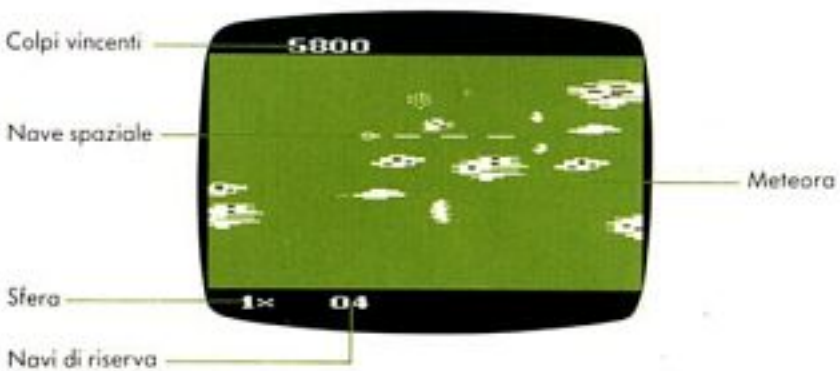
Si météores passent à côté de ta navette, cela te retire des points:

Engins / Sphère	grand météore	petit météore	ta navette spatiale est touchée
1x	- 5	- 10	- 100
2x	- 10	- 20	- 200
3x	- 15	- 30	- 300
4x	- 20	- 40	- 400
5x	- 25	- 50	- 500
6x	- 30	- 60	- 600

* ATARI is a trademark of ATARI, Inc.

ITALIANO

ITT Family Games sono previsti per l'uso nel sistema 2600 ATARI* Video Computer.
Colleghi il Suo ATARI come prescritto.
Controlli soprattutto se siano inseriti tutti i cavi.
Dopo l'inserimento della cassetta fissi il Suo ATARI all'ON.
Con il tasto Game Select scelga il gioco preferito.
Poi prema il tasto Reset.
Tenga il dispositivo di controllo in modo che il bottone rosso sia indirizzato in alto sullo schermo verso sinistra.



1. La tua nave spaziale percorre la via lattea della settima galassia.

2. Una zona pericolosa. Premendo il bottone rosso lancia i missili della tua nave spaziale.

3. Con la leva di comando puoi manovrare la nave spaziale in ogni direzione.

4. Tu puoi decidere se eliminare le meteore o lasciarle passare. Lasciarle passare significa perdere punti.

5. Terra Torpedos, Cacciatorpedinieri e UFOs devi eliminarli per forza, altrimenti distruggono la tua nave spaziale.

6. Tu hai la possibilità di usare sei navi spaziali e di riceverne una di riserva quando raggiungi 2000 punti.

7. Quando colpisci una meteora spaccandola in due pezzi, cerca di colpire anche i frammenti. Ogni pezzo colpito ti dà il doppio dei punti una meteora colpita.

Sfera	Colore Sfondo	Punteggio
1x	rosso	fino a 2.999
2x	verde	3.000 - 9.999
3x	rosso	10.000 - 19.999
4x	verde	20.000 - 49.999
5x	poroora	50.000 - 99.999
6x	blu	100.000 e più

Un colpo centrato apporta i punti seguenti:

Oggetto volante / Sfera	meteora grande	meteora piccola	siluro grande	siluro piccolo	UFO	cacciatorpediniere
1x	10	20	40	80	50	100
2x	20	40	80	160	100	200
3x	30	60	120	240	150	300
4x	40	80	160	320	200	400
5x	50	100	200	400	250	500
6x	60	120	240	480	300	600

Quando la meteora passa si perdono punti:

Oggeto volante / Sfera	meteora passa	meteora piccola	la Sua nave spaziale è stata colpita
1x	- 5	- 10	- 100
2x	- 10	- 20	- 200
3x	- 15	- 30	- 300
4x	- 20	- 40	- 400
5x	- 25	- 50	- 500
6x	- 30	- 60	- 600

* ATARI is a trademark of ATARI, Inc.

ESPAÑOL

ITT Family Games están previstos para ser utilizados en el ATARI* Video Computer System 2600.
Conecten su ATARI de acuerdo con las instrucciones.
Compruebe sobre todo, si todas las conexiones de cable están firmemente enchufadas.
Después de introducir la cassette ponga el ATARI en ON.
Programe el juego deseado con la tecla „Game select".
Entonces apriete la tecla-Reset.
Sujete el tablero de mandos de tal manera, que el botón rojo esté dirigido a la parte superior izquierda de la pantalla.



1. Tu Space Shuttle atraviesa la Vía Láctea de la séptima galaxia.

2. Una zona peligrosa. Apretando el botón rojo disparas los cohetes de tu Space Shuttle.

3. Con la palanca de mando puedes maniobrar tu Space Shuttle en cualquier dirección.

4. Tu decides si eliminas meteoros o los dejas pasar. Meteros que pasan significan un descuento de puntos.

5. Los Terra Torpedos, destructores y OVNI's tienes que eliminarlos necesariamente. Si no, tu Space Shuttle resulta destruido.

6. Tienes la oportunidad de usar seis Space Shuttles. Y cada vez que alacances 2000 puntos de tiros certeros está a tu disposición un Shuttle de reserva.

7. Si haces blanco en un meteoro y lo partes en dos, intenta acertar a ambos fragmentos. Cada uno significa la doble cantidad de puntos que el meteoro entero.

Esfera	Color de fondo	Ambito de puntos
1x	Rojo	hasta 2.999
2x	Verde	3.000 - 9.999
3x	Rojo	10.000 - 19.999
4x	Verde	20.000 - 49.999
5x	Púrpura	50.000 - 99.999
6x	Azul	100.000 y más

Tantos puntos significa un blanco:

Objetos volantes / Esfera	Meteoro grande	Meteoro pequeño	Torpedo grande	Torpedo pequeño	OVNI	Destructor
1x	10	20	40	80	50	100
2x	20	40	80	160	100	200
3x	30	60	120	240	150	300
4x	40	80	160	320	200	400
5x	50	100	200	400	250	500
6x	60	120	240	480	300	600

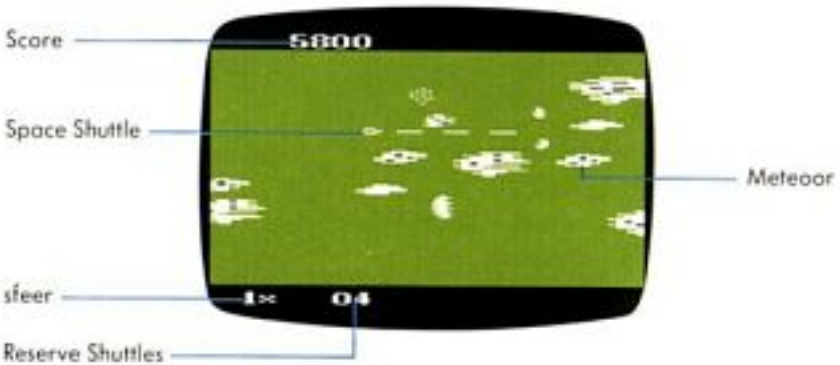
Si pasan los meteoros se descuentan puntos:

Objetos volantes / Esfera	Meteoro grande	Meteoro pequeño	Tu Space Shuttle ha sido acertado
1x	- 5	- 10	- 100
2x	- 10	- 20	- 200
3x	- 15	- 30	- 300
4x	- 20	- 40	- 400
5x	- 25	- 50	- 500
6x	- 30	- 60	- 600

* ATARI is a trademark of ATARI, Inc.

NEDERLANDS

ITT Family Games zijn voor het gebruik in het ATARI* Video Computer System 2600 bestemd.
Sluit U Uw ATARI volgens de voorschriften aan.
Controleert U vooral of alle kabelverbindingen goed vast zitten.
Na het inleggen van de cassette zet U Uw ATARI op On. Met de toets Game Select kiest U het gewenste spel.
Dan drukt U op de toets Reset.
Houdt U het bedieningsapparaat zo, dat de rode knop naar links boven op het beeldscherm is gericht.



1. Uw Space Shuttle doorvliegt de melkweg van de zevende galaxie.

2. Een gevaarlijke buurt. Door op de rode knop te drukken schiet U de raketten van Uw Space Shuttel af.

3. Met de stuurknuppel kunt U de Space Shuttle in elke richting manoeuvreren.

4. U beslist of U meteoren elimineert of voorbij laat trekken. Voorbijtrekkende meteoren kosten punten.

5. Spinning bombs, verwoesters en UFO's moet U beslist elimineren. Anders is Uw Space Shuttel vernietigd.

6. U hebt de mogelijkheid 6 Space Shuttles te gebruiken. Steeds wanneer U 2000 punten hebt gescored, staat U een nieuwe reserve Shuttle ter beschikking.

7. Wanneer U een meteor treft en in twee delen splitst, moet U proberen beide fragmenten af te schieten. Ieder brengt U dubbel zo veel punten dan de hele meteoor.

Sfeer	Achtergrondkleur	Punten
1x	Rood	2.999
2x	Groen	3.000 - 9.999
3x	Rood	10.000 - 19.999
4x	Groen	20.000 - 49.999
5x	Purper	50.000 - 99.999
6x	Blauw	100.000

Zo veel punten scoort U met een treffer:

Vlieg-object / Sfeer	Grote meteoor	kleine meteoor	grote torpedo	kleine torpedo	UFO	verwoeste
1x	10	20	40	80	50	100
2x	20	40	80	160	100	200
3x	30	60	120	240	150	300
4x	40	80	160	320	200	400
5x	50	100	200	400	250	500
6x	60	120	240	480	300	600

Wanneer meteoren voorbijtrekken worden punten afgetrokken:

vlieg-object / sfeer	grote meteoor	kleine meteoor	Uw Space Shuttle is getroffen
1x	- 5	- 10	- 100
2x	- 10	- 20	- 200
3x	- 15	- 30	- 300
4x	- 20	- 40	- 400
5x	- 25	- 50	- 500
6x	- 30	- 60	- 600

* ATARI is a trademark of ATARI, Inc.